

Commune de Livron-sur-Drôme

LISTE DES DELIBERATIONS

(art. 12121-25 DU Code Général des Collectivités Territoriales)

CONSEIL MUNICIPAL DU 13 NOVEMBRE 2023 A 18H30

Approbation du procès-verbal de la séance du 16 octobre 2023 à l'unanimité

Nombre de conseillers en exercice : 29

Nombre de votants : 28

N°	Objet de la délibération	Rapporteur	Vote
1	Convention relative à la mise en œuvre du projet éducatif de territoire (PEdT) pour la période 2023-2026	Sébastien Amblard	Unanimité - 28 Pour
2	Actualisation du règlement intérieur du service de la restauration scolaire	Sébastien Amblard	Unanimité - 28 Pour
3	Actualisation du règlement intérieur des accueils périscolaires	Sébastien Amblard	Unanimité - 28 Pour
4	Actualisation du règlement intérieur de l'ALSH	Sébastien Amblard	Unanimité - 28 Pour
5	Convention de partenariat entre les communes de Loriol-sur-Drôme et Livron-sur-Drôme relative au financement d'un poste d'éducateur spécialisé	Nathalie Mantonier	Unanimité - 28 Pour
6	Aménagement de jardins familiaux « nourriciers » sur le parc d'activités de la Confluence : convention de partenariat entre la commune de Livron-sur-Drôme et la Communauté de Communes du Val de Drôme (CCVD)	Christian Chabert	Unanimité - 28 Pour
7	Délibération portant création d'un poste de rédacteur à temps complet	Evelyne Bernard	Unanimité - 28 Pour
8	Délibération portant création d'un poste de technicien à raison de 28 heures hebdomadaires sur le fondement de l'article L.332-8 2° du Code général de la fonction publique	Evelyne Bernard	Unanimité - 28 Pour
9	Convention relative à la disponibilité pour intervention et pour formation des sapeurs-pompiers volontaires pendant leur temps de travail	Philippe Chave	Unanimité - 28 Pour
10	Vente de la parcelle BZ399 – rue Gerbault	Philippe Chave	Unanimité - 28 Pour
11	Candidature à l'acquisition de la parcelle YE 27	Philippe Chave	Unanimité - 28 Pour
12	Dépôt d'un dossier de déclaration préalable : installation d'une aire de jeux sur la place du Vieux Marché (Haut Livron)	Philippe Chave	Unanimité - 28 Pour